

«ПОГОДЖЕНО»

Президент Запорізької міської асоціації
масового футзалу

_____ Шубін А.В.

«ЗАТВЕРДЖЕНО»

Керівник Молодіжної
футбольної ліги

_____ Надолинний О.В.

ПОЛОЖЕННЯ
про проведення кубку Молодіжної футбольної ліги
з футзалу,
сезону 2025-2026 років

Запоріжжя
2025

1. Мета і завдання

1.1. Кубок Молодіжної футбольної ліги м. Запоріжжя з футзалу, сезону 2024-2025 р., проводиться з метою популяризації та піднесення престижу футзалу в місті Запоріжжя, пропаганди здорового способу життя, забезпечення необхідної майстерності гравців.

1.2 Завданням матчів – залучення населення до занять фізкультурою і спортом зокрема футзалом, визначення сильніших команд.

2. Керівництво матчів

2.1. Загальне керівництво кубку здійснюється Оргкомітетом МФЛ.

2.2. Відповідальним за арбітраж матчів є комітет арбітрів ЗМАМФ.

2.3. Контрольно дисциплінарний нагляд здійснює КДК АФЗО.

3. Порядок оформлення заявочної документації

3.1. Заявочний лист команди, в який вноситься не більше 20 футболістів, підписується керівником команди, лікарем і подається у друкованому вигляді.

3.2. Кожен гравець має право виступати тільки за одну команду.

3.3. Офіційний представник команди несе відповідальність за дотримання допуску гравців до гри.

4. Місця проведення матчів:

4.1. Матчі проводяться на території спортивного комплексу «КПУ», м. Запоріжжя, матчі будуть проходити згідно з календарем ігор, затвердженим Виконавчим комітетом АФЗО, з листопада 2025 року по квітень 2026 року включно.

5. Система проведення

5.1. Команди розподілені на групи та грають в одне коло. За результатами, якого відбуватиметься розподіл команд на Champions Cup, Prestige Cup збереження здобутих результатів.

Команди які посіли в своїх групах місця з 1-го по 2-ге, формують Champions Cup.

Команди які посіли в своїх групах місця з 3-го по 4-те формують Prestige Cup.

Після затвердження складу учасників по рівнях, команди грають матчі плей-офф на виїзд (кількість забитих бомбардирами м'ячів та отримані картки зберігаються).

5.2. Тривалість матчу становить 40 хвилин (2 x 20 хв) «брудного часу» і до п'яти хвилин перерви між ними.

5.3. Якщо матч серії плей-офф завершився нічийним результатом, то доля переможця визначається шляхом пробиття серії 6-ти метрових ударів (із п'яти ударів).

6. Визначення місць у таблиці результатів:

6.1. Місця команд в турнірній таблиці визначаються за кількістю турнірних очок за підсумками всіх матчів. За перемогу команді нараховується 3 (три) очки, за нічию - 1 (одне) очко, за поразку очки не нараховуються.

6.2. У разі однакової кількості очок у двох і більше команд, перевага надається команді, яка має:

- кращий результат в особистих зустрічах (очки, різниця забитих і пропущених м'ячів);
- більшу кількість перемог;
- кращу різницю забитих та пропущених м'ячів;
- більша кількість забитих м'ячів.

7. Нагородження:

7.1. Нагородження переможців і призерів проводить Оргкомітет МФЛ.

8. Участь футболістів у грі:

8.1. Під час проведення гри за 15 хвилин до її початку в рапорт арбітра, за формою затвердженою Оргкомітетом МФЛ, вносять прізвища та імена не більше 14 футболістів.

8.2. Футболіст, прізвище якого не внесено до рапорту арбітра, не має права брати участь у грі.

8.3. Заміни проводяться з числа футболістів, прізвища яких внесені до рапорту арбітра.

8.4. Право знаходитись в технічних зонах мають тільки гравці команди, прізвище яких внесено до протоколу матчу. Разом з ними можуть знаходитись три тренери або керівника команди, прізвища яких також повинне бути внесене до протоколу матчу. Ці особи вважаються учасниками матчу.

8.5. Наявність в технічній зоні сторонніх осіб забороняється.

9. Вимоги до ігрової форми (екіпірування) футболіста

9.1. Ігрова форма футболіста та складається з футболки, шортів, гетр, щитків та взуття.

9.2. На футболці (ззаду) повинен бути нанесений номер, під яким прізвище футболіста внесена в рапорт арбітра.

9.3. Форма воротаря за кольором повинна відрізнятися від форми польових гравців обох команд і арбітрів. Форма складається з футболки (кофти), шортів (штанів), гетр, щитків та взуття, наколінники та налокітники (допускаються).

9.4. У разі збігу кольору ігрової форми у команд, змінює її номінальні гості поля.

9.5. Футболіст, форма якого не відповідає вимогам Регламенту, до участі в матчі не допускається.

10. Облік порушень, допущених футболістами в іграх:

10.1. Керівники (офіційні представники) команд зобов'язані вести облік попереджень і вилучень футболістів та несуть за це відповідальність.

10.2. Дві жовті картки, отримані футболістом в одному матчі, при обліку враховуються як червона картка і такі попередження не враховуються при підрахунку загальної кількості попереджень. гравець автоматично дискваліфікується на один фактичний наступний матч.

10.3. За перші чотири жовті картки, отримані в матчах, футболіст автоматично (без рішення **КДК АФЗО**) підлягає дискваліфікації на один фактичний наступний матч.

11. Фінансове забезпечення проведення тренувальних кубкових матчів:

11.1. Не пізніше ніж за 15 хвилин до початку гри команда компенсує витрати організації на забезпечення медичного супровідну та арбітражу гри у розмірі визначеному Оргкомітетом МФЛ.

11.2. У разі виникнення заборгованості у команди перед організаторами турніру, Оргкомітет МФЛ має право звернутися до виконавчого комітету АФЗО щодо виключення даної команди зі складу учасників усіх турнірів, що проводяться під егідою АФЗО, до повного погашення заборгованості.

11.3. У разі зміни назви клубу (команди), клуб (команда або її офіційний представник) компенсує витрати Організації на внесення відповідних змін в облікову документацію у розмірі 1000 грн.

12. Дисциплінарні санкції

12.1. Право накладення організаційних санкцій належить організаційному комітету МФЛ, право накладання контрольно- дисциплінарних санкцій належить КДК АФЗО.

12.2. У разі зняття команди зі змагань за власною ініціативою або за рішенням Оргкомітету МФЛ та/або КДК АФЗО, результати ігор цієї команди анулюються, якщо вона не зіграла 50% і менше ігор в турнірі. Якщо команда зіграла більше 50% ігор в турнірі і залишила змагання, то в решта матчів суперникам команди зараховується технічна перемога з рахунком 5:0.

12.3. Дисциплінарні санкції накладаються КДК АФЗО та можуть бути оскаржені протягом 5 днів з дати накладення дисциплінарних санкцій до апеляційного комітету АФЗО.

12.4. Команді зараховується технічна поразка «0:5», якщо:

1) команда не з'явилася більш ніж на 5 хвилин від часу визначеного календарем матчів;

2) якщо обидві команди не з'явилися на матч чемпіонату без поважних причин, їм зараховується технічна поразка (0:5), при цьому матч не вважається зіграним, а до клубів застосовуються дисциплінарні санкції.

3) у разі, якщо матч припинений з вини обох команд;

4) в рапорт арбітра внесена інформація про футболістів, яка суперечить вимогам цього положення (незаявлений або дискваліфікований футболіст);

5) за неспортивну поведінку футболістів, тренерів та інших офіційних осіб команди, яка перешкоджає проведенню матчу;

12.5. Матч не дограється з причин:

- 1) втручання в нього третіх осіб, у тому числі вболівальників;
- 2) недисциплінованої поведінки футболістів однієї чи обох команд;
- 3) присутності на майданчику в складі однієї або обох команд менше ніж 3-х футболістів.

12.6. У випадку припинення матчу до закінчення ігрового часу через форс-мажорні обставини, він дограється, як правило, наступного дня (визначається оргкомітетом МФЛ з урахуванні усіх чинників, у тому числі безпекових) з хвилини, на якій він був припинений, футболістами команд, які були внесені до листа рапорту арбітра перерваного матчу, як правило, на майданчику де він проходив. В іншому випадку рішення щодо матчу приймає КДК АФЗО. Рахунок та дисциплінарні санкції зіграної частини матчу при дограванні зберігаються.

12.7. За внесення до рапорту арбітра, прізвища відстороненого від участі в матчах або незаявленого футболіста, у разі, якщо цей футболіст безпосередньо брав участь у матчі, команді зараховується технічна поразка (0:5), а до клубу застосовуються дисциплінарні санкції у вигляді позбавлення 3-х турнірних очок. Якщо різниця м'ячів більша або дорівнює п'яти на користь команди, якій буде зараховано технічну перемогу – рахунок матчу залишається незмінним.

13. Різне.

13.1. Події неспортивної поведінки футболістів, тренерів та інших офіційних осіб команди та розгляд подій за участі глядачів, розглядається КДК АФЗО і може бути оскаржене протягом 5 днів з дати накладення дисциплінарних санкцій у апеляційному комітеті ЗОАФ.

13.2. Протест команди подається у письмовій формі не пізніше 72 годин після завершення матчу за підписом керівника команди (тренера) до КДК АФЗО та розглядається ним.

Про намір подавати протест представник команди зобов'язаний протягом 30 хвилин після завершення матчу повідомити арбітра матчу, Оргкомітет МФЛ і представника команди-суперниці. Протести, подані з порушенням даної процедури, не розглядаються.

КДК АФЗО має розглянути та винести рішення на протест протягом 72 годин від часу офіційного надходження протесту до Оргкомітету МФЛ (на офіційну електронну пошту: mfl9x9@gmail.com). Оргкомітет МФЛ при отриманні такого протесту негайно його надсилає КДК АФЗО.

Апеляція на рішення КДК АФЗО щодо розгляду протесту, подається у письмовій формі за підписом керівника команди (тренера) до АК АФЗО.

Рішення АК АФЗО є остаточним та оскарженню не підлягає.

Рішення КДК АФЗО публікується на сайті football.zp.ua в розділі АФЗО.

13.3. Перенесення матчу здійснюється тільки у випадку поважних причин лише за рішенням Оргкомітету МФЛ. При цьому поважною причиною в першу чергу, вважається участь команди в офіційних змаганнях, що проходять під егідою ФІФА-УЄФА-УАФ-АФУ-АФЗО-ЗМАМФ, та змагань, що входять до календарних планів міністерств і відомств. Команда не може виступати ініціатором більше одного перенесення за чемпіонат.

Перенесений матч повинен бути зіграний протягом 14 календарних днів з моменту перенесення.

13.4. Оргкомітет не несе відповідальність за здоров'я гравців та отримані травми під час проведення змагань.

13.5. Команда один раз за матч має право звернутись до арбітрів з метою перегляду VAR епізоду, згідно з протокола відеопідтримки.

13.6. Команда, яка протягом кубку набирає 2 (дві) неявки на матчі, автоматично виключається зі складу учасників, крім форс-мажорних обставин, які розглядає Оргкомітет МФЛ та/або виконавчий комітет АФЗО.

13.7. Команда, яка не з'явилася на гру (крім форс-мажорних обставин) компенсує усі витрати Оргкомітету МФЛ на організацію даного матчу медичного персоналу та арбітражу за одну календарну гру в подвійному розмірі (за себе і команду суперника), при цьому команда суперника звільняється від оплати внеску за цю гру.